

Kampioenschap sjoelbak spelregels en puntentelling

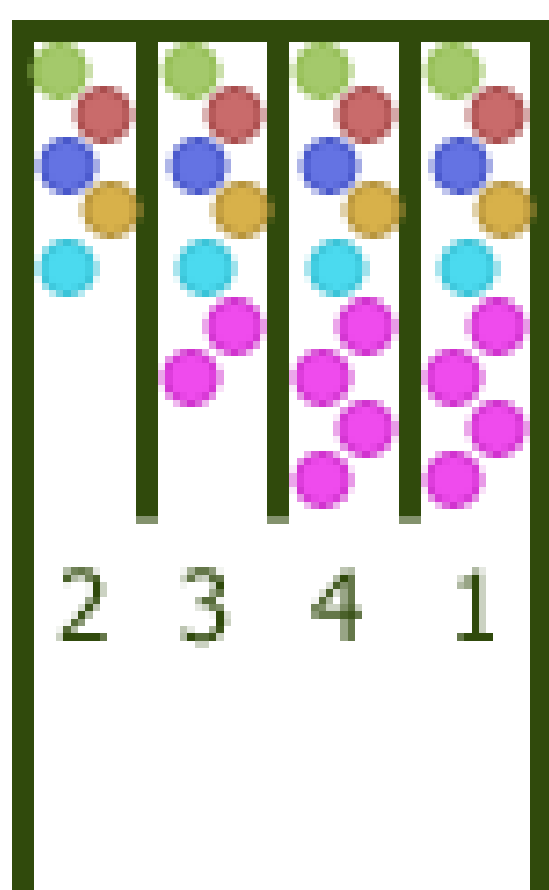


Iedere ploeg bestaat uit 2 spelers. Aan het begin van een spel krijgen de spelers elk 15 sjoelstenen. Zij moeten proberen zo veel mogelijk van de stenen door de vier poortjes achteraan de sjoelbak te schieten. Het schieten (schuiven) van de stenen gebeurt in drie delen:

1. Iedere speler schiet alle 15 stenen naar de poortjes. De stenen die niet door een poort zijn geraakt worden verzameld.
2. De spelers mogen nu de verzamelde stenen nogmaals proberen door de poortjes te schieten. Nogmaals worden de niet gescoorde stenen verzameld.
3. Voor de laatste keer mogen de spelers proberen de stenen te scoren. Na deze reeks van schieten worden uiteindelijk de punten opgeteld.

Puntentelling

Boven elke poort staat aangegeven hoeveel het vak waard is. De volgorde voor punten is steeds 2,3,4,1. Bij het optellen van de punten, maak je eerst sets van 4 stenen die elk in één van de poorten zitten. (1 in 1, 1 in 2, ..) Zo'n set is normaal 10 punten (1+2+3+4) maar bij zo'n set wordt dit 20 punten. Probeer eerst alle sets te tellen, en dan de overgebleven stenen. Voor het bepalen of een schijf al dan niet in het vak en door de poort is, moet de schijf volledig voorbij de poort zijn. De score wordt ingevuld op het scoreformulier.



$$\begin{array}{l} 4 \times \text{green} = 20 \text{ (set)} \\ 4 \times \text{red} = 20 \text{ (set)} \\ 4 \times \text{blue} = 20 \text{ (set)} \\ 4 \times \text{yellow} = 20 \text{ (set)} \\ 4 \times \text{cyan} = 20 \text{ (set)} \\ 10 \times \text{magenta} = 26 \text{ (6+16+4)} \\ \hline = 126 \text{ punten} \end{array}$$